[와이빅타 엔지니어링팀 내규]

개정 :

개정인 : 팀장 11기 김현우, 부팀장 12기 김태오

1. 와이빅타 엔지니어링팀 팀원
   1. 엔지니어링팀 팀원은 아래와 같이 정의한다.
      1. 엔지니어링 팀에 새롭게 합류한 신입 기수
      2. 엔지니어링 팀에 새롭게 합류한 기존 기수
      3. 엔지니어링 팀 세션을 모두 이수하고, 본인 주도의 세션을 2회 이상 진행한 인원
   2. 엔지니어링팀 운영진은 아래와 같이 정의한다.
      1. 팀장
      2. 부팀장
      3. 총무 및 부서장
   3. 엔지니어링팀의 교육세션은 아래와 같이 정의한다.
      1. 교육세션이란, 엔지니어링팀에 소속된 이후 교육을 받는 기간을 의미하며 엔지니어링팀에 들어온 이후 첫 학기와 첫 방학을 의미한다.
   4. 엔지니어링팀의 액팅인원은 아래와 같이 정의한다.
      1. 액팅인원이란, 1-a-i와 1-a-ii에 속하지만, 1-a-iii에는 속하지 않는 인원을 의미한다.
   5. 엔지니어링팀 액팅인원은 아래와 같은 의무를 가진다.
      1. 교육세션 이수 의무(전체 세션의 2/3 이상의 출석과 2/3 이상의 과제 제출 )
      2. 교육세션 이수 이후에도 와이빅타의 액팅기수인 인원은 전체 세션회수의 2/3 이상 참가해야 한다.
      3. 교육세션 이수 이후, 와이빅타의 액팅(2번의 컨퍼런스)이 끝난 인원은 다음 기수의 교육을 위하여 4회 이상 엔지니어링 팀 세션에 참가해야 한다.
      4. 교육세션 이수 이후, 본인주도의 세션 2회 이상 진행
   6. 엔지니어링 팀원이 1-e-ii, 1-e-iii, 1-e-iv 의 의무를 이행하지 않을 경우, 엔지니어링 팀 운영진은 해당인원에 대하여 엔지니어링팀 제명 및 와이빅타 운영진에 와이빅타 제명을 권고할 수 있다.
   7. 엔지니어링 팀원이 팀 세션 참여 등 엔지니어링팀 활동에 비협조적이거나 불성실한 경우(1-e-i의 의무 불성실)에 엔지니어링 팀 운영진은 해당인원에 대하여 엔지니어링팀 제명 및 와이빅타 운영진에 와이빅타 제명을 권고할 수 있다.
2. 팀 세션 장소 및 스터디 장소 예약
   1. 팀 세션 장소는 팀장의 책임 하에 금요일까지 장소를 예약하여 일정과 함께 공지한다.
   2. 스터디 장소는 해당 주 발제자의 책임하에 장소를 예약하여 모임 전에 공지한다.
3. 벌금
   1. 벌금은 발생 후 총무가 바로 징수한다.
   2. 벌금의 대상은 엔지니어링팀 액팅인원 및 엔지니어링팀 공식 스터디 인원이 모두 포함된다.
   3. 스터디에서 벌금이 발생할 경우, 벌금 징수 대상 및 금액을 각 스터디장이 해당 주 팀세션에서 총무에게 보고한다.
   4. 지각 (스터디 및 팀세션)
      1. 모임시간 정시 이후부터 1,000원 / 10분
   5. 결석 (스터디 및 팀세션)
      1. 30분 넘으면 결석으로 처리하여 벌금 10,000원
      2. (D-2) 23:59 까지 신고하면 미결석 처리
      3. (D-2) 23:59 이후 신고하면 10,000원 / 1회
      4. 무단결석 시, 20,000원 / 1회
   6. 발표 미준비 (스터디)
      1. 정시 제출 기한 : (D-2) 23:59
      2. 기한 이후 제출 시 ((D-1) 23:59까지) : 5,000원
      3. 기한 이후 지출 시 ((D-day) 모임까지) : 10,000원
   7. 발표 미준비(팀 세션)
      1. 정시 제출 기한 : (D-4 화요일) 23:59
      2. 기한 이후 제출 시 ((D-3) 수요일 23:59까지) : 5,000원
      3. 기한 이후 제출 시 ((D-2) 목요일 23:59까지) : 10,000원
      4. 기한 이후 지출 시 ((D-1) 금요일 23:59까지) : 15,000원
      5. 기한 이후 지출 시 ((D-day) 모임까지) : 30,000원
   8. 사용
      1. 벌금은 월 단위로 정산하여 팀 식사 또는 회식 등 엔지니어링 팀원이 모두 참여할 수 있는 행사에 사용